

WANTED

Nome del Personaggio: Nome del Giocatore: Temperamento

Descrizione:

<u>Forza</u>	<input type="text"/>	<u>Velocità</u>	<input type="text"/>
<u>Costituzione</u>	<input type="text"/>	<u>attacco in mischia</u>	<input type="text"/>
<u>Destrezza</u>	<input type="text"/>	<u>attacco a distanza</u>	<input type="text"/>
<u>Agilità</u>	<input type="text"/>	<u>Fede</u>	<input type="text"/>
<u>Prontezza</u>	<input type="text"/>	<u>Musica</u>	<input type="text"/>
<u>Intelligenza</u>	<input type="text"/>	<u>Resistenza Magica</u>	<input type="text"/>
<u>Intuizione</u>	<input type="text"/>	<u>Aspetto</u>	<input type="text"/>
<u>Sapienza</u>	<input type="text"/>	<u>Reattività</u>	<input type="text"/>
<u>Volontà</u>	<input type="text"/>		
<u>Carisma</u>	<input type="text"/>		

Attributi speciali

Punti Stamina (SP)

Punti Vita (HP)

Punti Potere (MP)

Fortuna (C)

Base	<input type="text"/>
Base	<input type="text"/>
Base	<input type="text"/>

Totale	<input type="text"/>
Totale	<input type="text"/>
Totale	<input type="text"/>

Attuali	<input type="text"/>
Attuali	<input type="text"/>
Attuali	<input type="text"/>

Acrobazia	<input type="checkbox"/>	Conoscenza locale	<input type="checkbox"/>	Parlare in pubblico	<input type="checkbox"/>
Allevare animali	<input type="checkbox"/>	Contorsionismo	<input type="checkbox"/>	Percezione	<input type="checkbox"/>
Animistica	<input type="checkbox"/>	Cucinare	<input type="checkbox"/>	Persuadere	<input type="checkbox"/>
Arrampicarsi	<input type="checkbox"/>	Cultura generale	<input type="checkbox"/>	Pronto soccorso	<input type="checkbox"/>
Autocontrollo	<input type="checkbox"/>	Derubare	<input type="checkbox"/>	Recitare	<input type="checkbox"/>
Cavalcare	<input type="checkbox"/>	Erboristeria	<input type="checkbox"/>	Resistenza ai veleni	<input type="checkbox"/>
Colpire alle spalle	<input type="checkbox"/>	Inventare/Capire congegni	<input type="checkbox"/>	Resistenza alle malattie	<input type="checkbox"/>
Competenza con un'arma		Matematica	<input type="checkbox"/>	Scassinare	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	Muoversi con ingombri	<input type="checkbox"/>	Schivare	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	Muoversi silenziosamente	<input type="checkbox"/>	Segnalazione	<input type="checkbox"/>
_____		Nascondersi	<input type="checkbox"/>	Sopravvivenza	<input type="checkbox"/>
Conoscenza accademica		Navigare	<input type="checkbox"/>	Speleologia	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	Nuotare	<input type="checkbox"/>	Teologia	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	Occulto	<input type="checkbox"/>	Travestimento	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>	Parare	<input type="checkbox"/>		

WANTED

I "Domini"

Corpo
Elementi
Esseri intelligenti
Gravità
Mondo minerale
Mondo vegetale
Morte
Non-morte
Paralisi
Pietrificazione
Suono
Tempo
Vita
Permanenza

Le "Preghiere"

Cura
Individuazione
Comunicazione
Alterazione del corpo
Divinazione
Movimento
Protezione
Potenziamento
Alterazione dell'ambiente
Alterazione dell'anima
Controllo
Repulsione
Evocazione
Animazione
Creazione

Pacificare
Discordare
Provocare

Altri pregi, difetti e abilità speciali:

WANTED

Oggetti indossati:

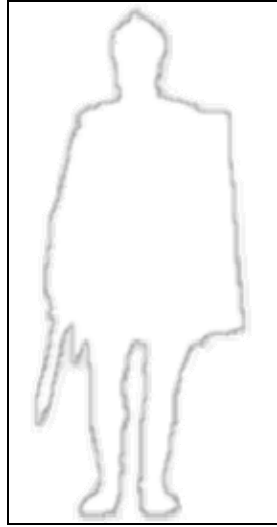
Testa:
HP:
SP:
Indossato:

Collo: _____

Braccio Sinistro:
SP:
Indossato:

Mano Sinistra _____

Gamba Destra:
SP:
Indossato:



Torso:
HP:
SP:
Indossato:

Mantello: _____

Vestiti: _____

Braccio Destro:
SP:
Indossato:

Mano Destra: _____

Gamba Destra:
SP:
Indossato:

Zaino e possedimenti:

\$: