

# **TORRECON 2016**

## **Mondi Fantastici: la festa del gioco**

*Games, Comics, Fantasy and Cosply*

DOMENICA 5 GIUGNO 2016

PARCO PALAZZO CIGOLA MARTINONI – CIGOLE (BRESCIA)

### **- AREA GAMES**

TORNEI DI GIOCHI DA TAVOLA

GIOCHI DI RUOLO

GIOCHI DI CARTE COLLEZIONABILI

MINIATURE

INCONTRI CON GLI AUTORI

AREA GIOCO LIBERO

Dagli scacchi ai giochi moderni, passando per gli intramontabili evergreen, potrete mettere alla prova la vostra abilità con tornei, eventi e la grandissima ludoteca a disposizione di tutti.

### **- AREA COMICS**

Saranno presenti gli autori:

**Nicola Genzianella**

Disegnatore della Sergio Bonelli Editore e Editions Dupuis

**Daniele Orizio**

Disegnatore della Arnoldo Mondadori Editore, docente Scuola internazionale di Comics

**Fabio Porfidia**

Freelance Illustrator e docente Scuola Superiore d'Arte Applicata del Castello Sforzesco

**Daniele Solfrini**

Direttore artistico e Concept Artist/Illustrator presso District Games

**Maurizio Baselli**

Freelance Illustrator

**Alessandro Rivaroli**

Freelance Illustrator

**Ora Pro Comics**

Associazione culturale composta da appassionati e professionisti del fumetto

### **- AREA FANTASY**

Saranno presenti:

**La Compagnia de Viaggiatori in Arme**

**"Grayvent Live" by Basilisco Entertainment**

### **- AREA COSPLAY**

COSPLAY CONTEST / PHOTASET

Ospite speciale:

**Vanessa Mako**

Cosplay di Lamù, Cloud Strife, Hyoga - Saint Seiya, CatWoman, Trilly, Morticia Addams...

Presentano **David Materozzi e Vittoria Montini**. Evento organizzato con la collaborazione de "Games Academy Brescia - Manicomix"

**- WORKSHOP**

**Game Design: Le Meccaniche di Gioco**

A cura di Spartaco Albertarelli, autore di giochi e giornalista italiano

**- MOSTRE**

**Sogni di carta: fumetti ed illustrazioni**

Esposizione di alcune tavole degli artisti presenti

**Tolkien: fumetto e non solo...**

Mostra / Concorso itinerante a cura della Società Tolkieniana Italiana, la Compagnia de Viaggiatori in Arme ed il museo WOW di Milano

**- EDITORI, DISTRIBUTORI E RIVENDITORI**

Saranno presenti:

Enjoy Shop

HCDistribuzione

Playbazar

La Grotta di Merlino

District Games

Affarefatto

Wargame che passione

Foreverchildren

**- MUSICA DAL VIVO**

**- ZONA RISTORO, PRANZO, SPUNTINO E CENA**

Durante tutta la giornata, sempre all'interno dell'area verde del parco, sarà presente una zona ristoro per poter pranzare, cenare oppure fare un veloce spuntino.

**- SPIEDO DELLA "TORRE"**

Pranzo con spiedo bresciano (per info e prenotazioni [spiedo@latorredavorio.eu](mailto:spiedo@latorredavorio.eu))

-----  
Affascinante cornice dell'iniziativa sarà sempre il parco attiguo a Palazzo Cigola Martinoni, una delle più preziose dimore seicentesche nella bassa bresciana, nota per il fascino delle sue sale affrescate ed i suoi ambienti elegantemente strutturati.  
-----

**INGRESSO GRATUITO**  
-----

Organizzatori

LA TORRE D'AVORIO – Tana dei Goblin Verolanuova

in collaborazione con

PROLOCO CIGOLE IN FESTA

con il patrocinio del

COMUNE DI CIGOLE

con il supporto di

## **TorreCon: Mondi Fantastici - La festa del gioco VI edizione 2016**

“TorreCon, Mondi Fantastici – La festa del gioco” è un evento ludico che con le sue prime cinque edizioni si è proposto come punto di riferimento per tutti gli appassionati dei giochi da tavolo, di ruolo, di narrazione, giochi di miniature e che quest’anno amplia la sua offerta agli appassionati di fumetti e del fenomeno cosplay.

Le novità di questa sesta edizione del 2016 saranno numerose e sostanziali: l’evento si sposterà a Cigole (Brescia), nel suggestivo parco di Palazzo Cigola Martinoni, una delle più preziose dimore seicentesche nella bassa bresciana, nota per il fascino delle sue sale affrescate ed i suoi ambienti elegantemente strutturati.

Un’occasione speciale per promuovere, sensibilizzare e riscoprire il piacere e l’utilità del gioco di società in tutte le sue forme, anche in contrapposizione al gioco d’azzardo, oltre che ad avvicinare e coinvolgere il grande pubblico (giovani, adulti e famiglie) al mondo ludico moderno.

Nella splendida cornice del parco di Palazzo Cigola Martinoni, domenica 5 giugno 2016, dalle ore 10.00, l’associazione ludica “La Torre d’Avorio“, con la collaborazione dell’associazione “Cigole in festa”, il patrocinio del comune di Cigole e il supporto di Radio Vera Radio Bruno Brescia, aspettano appassionati e curiosi per giocare assieme e divertirsi in modo sano ed intelligente.

---

## **GLI ORGANIZZATORI**

### **L'associazione La Torre d'Avorio - Tana dei Goblin Verolanuova**

La Torre d'Avorio si colloca nell'area della bassa pianura bresciana, a cavallo fra le provincie di Brescia, Bergamo e Cremona, e raccoglie diversi soci di queste, ma anche gente del Cremasco, del Piacentino e persino da più lontano. L'Associazione è stata fondata solo nel 2010 ma diversi suoi membri fanno parte già da diversi anni dell'universo dei Giochi di Ruolo e ad essi vi si dedicano con passione: le fondamenta della Torre sono state gettate nel lontano 1990, con la creazione del suo primo gruppo di gioco: gli Hobbit Wan Queen Hobbit. Il nostro scopo ed obiettivo è quello offrire un punto di incontro per tutti gli appassionati del Gioco Intelligente, ovvero quei giochi di società, da tavolo, storici, di simulazione che hanno come fulcro l'aggregazione giovanile e la socializzazione.

La Torre d'Avorio oggi dispone di una ludoteca a Scarpizzolo di San Paolo (Bs), aperta tutti i martedì sera e tutte le domeniche pomeriggio, ed organizza periodicamente eventi esterni, come serate ludiche in vari pub o in fiere e mercatini.

Negli ultimi anni sono stati organizzati moltissimi eventi, sia ludici che culturali: gli

giovani autori italiani di romanzi fantasy, convention e workshop dedicati a svariati argomenti. La Torre d'Avorio ha collaborato anche con la Lego Games Italia, con Roberto Grassi, l'autore di Levity e il gruppo Younicef di Brescia nel progetto "Giochiamoche". Tutti possono iscriversi all'Associazione La Torre d'Avorio, basta scaricare il modulo d'iscrizione che si trova sul sito [www.latorredavorio.eu](http://www.latorredavorio.eu), compilarlo, spedirlo all'associazione e versare la quota annua, che comprende fra l'altro una la copertura assicurativa per diversi eventi organizzati dalla Torre d'Avorio, sconti ed agevolazioni su manifestazioni e tornei ludici. Anche i minorenni possono iscriversi, ma per loro occorre l'autorizzazione dei genitori o di chi ne esercita la potestà genitoriale.

Dal 2013 La Torre d'Avorio è federata con La Tana dei Goblin con il nome di La Tana dei Goblin di Verolanuova. La Tana dei Goblin è l'associazione ludica più importante in Italia, che conta più di 30 affiliate sparse in tutta la nazione e più di 2000 associati.

Lo scopo della Tana e delle sue affiliate è la diffondere in tutto il territorio italiano della cultura del Gioco Intelligente, che stimoli cioè i vari aspetti cognitivi, quali la fantasia, la destrezza e la memoria, in collaborazione/competizione, senza scopo di lucro o d'azzardo.

La Torre d'Avorio è un'Associazione di Promozione Sociale (APS) Non Riconosciuta con fini Ludici e Ricreativi, i cui unici mezzi di sostentamento sono l'auto-tassazione e le donazioni di terzi. Aiutaci a sostenere la Torre d'Avorio e a diffondere la cultura del Gioco Intelligente.

La ludoteca dell'associazione La Torre d'Avorio è situata a Scarpizzolo di San Paolo (Bs), presso il centro culturale Don Verzeletti in via Scuole 5 ed è aperta ai soci ed agli ospiti tutti i martedì dalle 21.00 alle 24.00 e tutte le domeniche dalle 15.00 alle 19.00.

### **Pro loco Cigole in festa**

La "Pro Loco Cigole in festa", fondata nel 2012, è il naturale sviluppo dell'omonima associazione nata nel 1995 su base volontaria con finalità di promozione sociale, turistica, di valorizzazione della fruizione - in termini di conservazione - delle realtà e delle potenzialità turistiche, naturalistiche, culturali, artistiche, storiche, sociali ed enogastronomiche del territorio in cui opera e della comunità che su di esso risiede, onde promuoverne la crescita sociale.

L'associazione svolge opera di aggregazione delle persone e degli Enti che, a titolo volontaristico, condividono i principi e le finalità dell'Associazione e intendono impegnarsi per la loro realizzazione.

Organizza manifestazioni in genere, in particolare convegni, incontri, fiere escursioni, sagre popolari, il tutto finalizzato alla promozione della comunità e del suo sviluppo sociale, incentivando la consapevolezza a partecipare alla vita collettiva.

## **LOCATION**

### **Palazzo Cigola Martinoni – Parco e sale interne**

Il palazzo Cigola Martinoni sorse a partire dal XVI secolo, inizialmente come casa-torre. Il corpo di fabbrica centrale, ampliato alla fine del XVII, comprende un porticato a sette arcate su colonne. L'ala occidentale si deve ad un intervento della

seconda metà del XVIII secolo, attribuito a Giovanni Donegani. L'ala addossata alla originaria casa-torre fu aggiunta agli inizi del XIX secolo. A lato sorse nel 1835 una filanda. Nel 1860 il palazzo fu acquistato dal conte Luigi Martinoni e dal 1984 è di proprietà comunale. All'interno del palazzo si trova il museo multimediale "Rais", che illustra tutto quello che fa parte della nostra cultura rurale, dalle origini storiche sino ad oggi, quindi il territorio, l'agricoltura, l'architettura, le tradizioni, i personaggi, il cibo, e una parte dedicata al gioco storico, ai passatempi e agli oggetti dimenticati.

Il parco del palazzo è sede di importanti eventi culturali, quali il NoSilenz Indie Rock Festival; Comepiaceame, Vintage e handmade; il festival Insieme per Gioco e la sagra giunta alla XXII edizione Cigole in festa.

## **DOVE E QUANDO**

TorreCon 2016 - Mondi Fantastici: la festa del gioco si terrà a Cigole (Bs) domenica 5 giugno 2016, dalle ore 10.00 sino alle 20.00. L'ingresso a Palazzo Cigola Martinoni si trova in via Roma n.19, ma è possibile utilizzare anche l'ingresso pedonale al parco dove si svolge l'evento in via dei Gelsi, dove c'è un ampio parcheggio.

## **PROGRAMMA**

Durante tutta la giornata sarà sempre possibile partecipare a giochi e dimostrazioni. Lo staff dell'associazione La Torre d'Avorio, con la preziosa collaborazione degli amici delle associazioni Dadodadodici e Terre Ludiche saranno a vostra disposizione per insegnarvi e spiegarvi tutti i giochi che saranno messi a disposizione nell'area desk della Torre: questi giochi saranno usufruibili gratuitamente per tutta la giornata in un'area ludica di gioco libero.

Autori ed inventori saranno presenti con i loro prototipi ed i loro giochi pubblicati: un'occasione unica per giocare con loro!

Programma:

ore 10.00

Apertura evento e di tutti gli stand.

Apertura delle mostre dedicate agli artisti illustratori e fumettisti.

ore 11.00

Laboratorio di disegno per bambini

ore 13.00

Lo spiedo della Torre! Spiedo bresciano su prenotazione per rifocillarsi dalle fatiche ludiche e ricominciare a giocare a mille!

ore 14.00

Chiusura iscrizioni Cosplay Contest

ore 15.00

Inizio Cosplay Contest

ore 14.00

## Workshop sul game design con Spartaco Albarelli

ore 16.00

Laboratorio di disegno per bambini

Sempre all'interno del parco, sarà attiva fin dal mattino, una zona ristoro per poter far colazione, pranzare, cenare oppure fare un veloce spuntino.

Lo spiedo\* della Torre

Chi ha già partecipato ad alcuni altri eventi della Torre avrà sicuramente già avuto modo di provare lo speciale spiedo preparato dai ragazzi della Torre d'Avorio: carne di primissima scelta cotta con sapiente pazienza per ore ed ore. Una specialità da leccarsi i baffi! Lo spiedo sarà servito per le ore 13.00, accompagnato dall'immane polenta e da un assaggio di pregiato vino della Valpolicella. Potete prenotare una porzione di spiedo a soli € 12.00 inviate una mail [spiedo@latorredavorio.eu](mailto:spiedo@latorredavorio.eu) specificando il nominativo ed il numero di porzioni prenotate.

\*Spiedo: somministrazione di bevande ed alimenti in conformità alla raccolta fondi dell'associazione La Torre d'Avorio a.p.s. secondo quanto regolamentato dagli art. 143 e 148 del TUIR

## CONTATTI

### **Associazione La Torre d'Avorio**

Informazioni evento: [info@latorredavorio.eu](mailto:info@latorredavorio.eu)

Iscrizioni Cosplay Contest: [cosplay2016@latorredavorio.eu](mailto:cosplay2016@latorredavorio.eu)

Prenotazioni spiedo: [spiedo@latorredavorio.eu](mailto:spiedo@latorredavorio.eu)

Web:

<http://www.torrecon.it>

<http://www.facebook.com/torrecon/>

<http://www.latorredavorio.eu>

---

## AREA GAMES

### **Giocare al TorreCon**

Giocare al TorreCon è semplice e divertente: i membri dell'associazione ludica La Torre d'Avorio - Tana dei Goblin Verolanuova, con il prezioso aiuto delle associazioni Dadodadodici e Terre Ludiche, metteranno a disposizione i giochi della loro ludoteca e si presteranno ad insegnare e a giocare con chiunque voglia partecipare.

All'evento saranno presenti anche degli stand dove oltre che a giocare sarà possibile anche acquistare dei giochi in scatola!

### **Gioca con l'autore**

Al TorreCon saranno presenti anche diversi autori ed inventori di giochi, alcuni dei quali aderenti al gruppo Inventori di Giochi. Giocare ad un gioco con l'autore dello stesso è sempre un'esperienza imperdibile. Agli autori sarà messa a disposizione un'area e diversi tavoli da gioco dove potranno esporre i loro prototipi e farli provare a chiunque.

## WORKSHOP

### **Game Design: Le Meccaniche di Gioco**

A cura di Spartaco Albertarelli

Dal semplice movimento di una pedina lungo un percorso, seguendo i punteggi determinati da un dado fino al "worker placement", al "deck building" o al "role playing", la storia del gioco si è sviluppata anche attraverso l'evoluzione delle meccaniche di base. Oggi, quando si parla di game design, si fa spesso riferimento proprio a questa "tassonomia ludica" che ha come obiettivo quello di dare un ordine alle cose. Esiste però la possibilità che tutto questo ordine possa finire per creare più confusione che chiarezza, quindi può essere utile provare a vedere se può esistere una semplificazione dei concetti di base.

**Spartaco Albertarelli** è un famoso autore di giochi e giornalista. Collabora dal 1987 con l'Editrice Giochi, uno dei massimi editori italiani di giochi da tavolo ed è stato per 10 anni responsabile editoriale dell'edizione italiana di Dungeons & Dragons. Dal 1992 è responsabile dello sviluppo della linea RisiKo!. Ha pubblicato decine di giochi per adulti e per bambini, molti dei quali tradotti in più lingue, fra cui il giapponese e il coreano. Dal 2012 ha aperto una casa editrice chiamata Kaleidos.

Alle ore 14.30 Spartaco Albertarelli terrà un seminario gratuito sul Games Design che tratterà delle meccaniche di gioco.

### **Editori, distributori e rivenditori**

Al TorreCon saranno presenti anche:

Enjoy Shop  
HCDistribuzione  
Playbazar  
La Grotta di Merlino  
District Games  
Affarefatto

### **Board Games**

Ancora poco diffusi in Italia, rispetto al resto dell'Europa, i giochi in scatola, o di società, evocano nella fantasia collettiva alcuni semplici nomi, quali Monopoli o Risiko. In realtà esistono un'infinità di altri giochi! Ve ne sono in commercio moltissimi, adatti ad ogni genere di giocatore, partendo da quelli per bambini, passando per quelli per famiglie, per arrivare a quelli più complessi, pensati per essere giocati ad un pubblico adulto, per tematiche e per complessità di regolamento. Questi giochi stimolano le capacità creative, di riflessione e di pianificazione oltre che a favorire l'aggregazione dei partecipanti. Gli appassionati e gli esperti del settore tendono a classificare questi giochi in categorie, dove spesso il confine fra di esse può essere assai labile. Fra le categorie comunemente usate troviamo i giochi di simulazione quelli che simulano aspetti della vita e del mondo reale a cui si contrappongono i giochi astratti, ovvero quei giochi che non rappresentano alcuna situazione reale, o alludono alla realtà solo molto vagamente. Abbiamo poi i giochi di fortuna, dove è determinate il fattore aleatorio rispetto alle abilità dei partecipanti, i giochi di posizionamento e predominio dove bisogna collocare abilmente delle pedine su una plancia, i giochi gestionali che richiedono una sapiente gestione delle risorse presenti nel gioco. Alcuni giochi possono essere definiti cooperativi, dove tutti i partecipanti giocano assieme contro il sistema per raggiungere un obiettivo comune, altri sono invece competitivi, dove tutti gareggiano per prevalere sugli altri giocatori. Un'altra interessante classificazione è quella di giochi alla tedesca e giochi all'americana: i primi in genere sono caratterizzati da elementi strategici, regole semplici e adatte al gioco in famiglia, componentistica di buona qualità, e breve durata delle partite, i secondi invece sono principalmente, ma non solo, di simulazione, spesso storica, ma anche di rappresentazione di realtà industriali, luoghi di fantascienza, ecc. e di solito hanno una durata piuttosto elevata. Hanno una componentistica particolarmente ricca e curata e la caratteristica dominante è l'elevata ambientazione dello stesso, ovvero la meccanica del gioco non è quasi mai avulsa dal suo contesto.

### **GIOCHI DI RUOLO**

Un gioco di ruolo, abbreviato spesso in GdR, GDR o RPG (dall'inglese role-playing game), è un gioco dove i giocatori interpretano il ruolo di un personaggio e tramite le



conversazione e la narrazione creano un mondo immaginario, dove avvengono fatti fittizi, avventurosi, in un'ambientazione narrativa che può ispirarsi ad un romanzo, ad un film, ad una qualsiasi fonte creativa, storica o di pura invenzione.

Tutta la narrazione si svolge nell'immaginario, ovvero nella mente di ognuno dei giocatori. Essi sono burattinai che, tramite la descrizione, manovrano i propri personaggi con i limiti e le abilità dettate dalle caratteristiche del personaggio stesso e dal regolamento usato. Dadi, schede ed un'eventuale mappa sono generalmente gli unici strumenti fisici presenti sul tavolo di gioco.

La maggior parte dei giochi di ruolo seguono lo schema fissato dal primo di essi pubblicato, Dungeons & Dragons, dove uno dei giocatori, detto Master, o anche custode, narratore, lo si può definire come il narratore e l'arbitro della partita, prepara un insieme di regole e un'ambientazione immaginaria in cui i giocatori interpretano i ruoli dei personaggi giocanti. Questa ambientazione include sfide che i personaggi devono superare mediante il gioco, come trappole da evitare o avversari da sconfiggere, misteri da risolvere... Generalmente i dettagli completi dell'ambientazione sono tenuti segreti, ma la descrizione generale viene data ai giocatori. Il gioco può essere completato in una sessione di poche ore o nell'arco di molte sessioni, secondo la profondità e la complessità dell'ambientazione.

Negli ultimi anni si è ben radicato anche un nuovo tipo di gioco di ruolo, chiamato Indie. Rispetto ai giochi di ruolo tradizionali, questa nuova tipologia di giochi è caratterizzata da una notevole varietà sia di regole e di tecniche narrative utilizzate, che da un diverso approccio al gioco e alle tematiche da esso affrontate. La figura del master tende a differenziarsi in misura più o meno marcata da quella classica. Il suo ruolo viene ridefinito, principalmente in quanto la sua autorità e l'ambito in cui si muove vengono ora delimitati dalle regole, contrariamente a quanto accade nei giochi tradizionali dove, la figura del master, ha la responsabilità di interpretare il regolamento ed applicarlo, in maniera per lo più arbitraria. Di fatto egli diventa dunque un giocatore allo stesso livello degli altri, e in alcuni giochi non è nemmeno prevista la presenza di una simile figura. In questi casi, le sue funzioni e la sua autorità vengono ripartite all'interno del gruppo, e definite scena per scena.

### **Gioca con l'autore**

Al TorreCon saranno presenti numerosi autori di giochi di ruolo, quasi tutti facenti parte della grande community Creatori di Sogni. Con loro ci si potrà avvicinare a questo fantastico modo di giocare e narrare, scoprendo un nuovo modo di interagire con le persone e permettere alla fantasia di esplorare e scoprire nuovi aspetti di noi stessi, divertendosi e raccontando mille storie avvincenti.

Autori presenti:

**Roberto Grassi, Nicola Urbinati, Alberto Tronchi, Matteo Botti, Francesco Accordi, Coyote Press, Fabio Bianchetti e Idee Noomac.**

### **MINIATURE**

#### **Giocare con i soldatini? Un gioco da grandi!**

Il wargame tridimensionale è una forma di gioco di simulazione di guerre o battaglie utilizzando delle miniature. Le miniature utilizzate rappresentano truppe e veicoli

(come carri armati, carri da guerra, aerei, navi, ecc.) ed gioco può riflettere situazioni ed eserciti storici o essere futuristico o basato su ambientazioni fantasy.

Molti giochi di miniature sono giocati su un tavolo che con svariati elementi di scenario in miniatura (colline, foreste, strade, ecc.). A questo riguardo, il wargame tridimensionale offre teoricamente ai giocatori una grande libertà di gioco, così come uno spettacolo visivo. Una delle ragioni principali per cui le persone giocano con le miniature, invece che con giochi simili al computer è perchè molti trovano l'elemento tattile della gestione dei soldati e dello scenario sulla mappa esteticamente piacevole, inoltre a molti hobbisti piace la sfida dipingere le miniature e costruire elementi di scenario. Il wargame tridimensionale può essere visto come un misto dell'estetica del modellismo ferroviario con la strategia della guerra.

Ospite:

### **Il Nano Nefasto**

Giovanni Bosio, meglio conosciuto come Il Nano Nefasto, è uno dei migliori pittori di miniature in Italia, premiato con numerosissimi riconoscimenti in fiere e concorsi di modellismo. Il Nano sarà ospite del TorreCon 2016 con un piccolo laboratorio di pittura e durante l'evento dipingerà e realizzerà sotto i vostri occhi alcuni dei suoi capolavori.

**Potrete giocare a :**

### **Godslayer: rise of ledends**

Ambientato in un universo fantasy dettagliato, Godslayer è un wargame veloce, tattico, giocato con dettagliate miniature di metallo.

Il gioco è sviluppato per due o più giocatori e offre un'esperienza di gioco totalmente nuova, con aspetti mai visti prima. Godslayer consente ai giocatori di schierare un gruppo di guerrieri in combattimento e gruppi di caccia, forze esplorative, razziatori o semplicemente bande di avventurieri, mercenari e banditi che si fronteggiano e si scontrano in epiche battaglie. Il giocatore assume il ruolo di un comandante, un Warlord, consentendogli di creare il suo gruppo di combattimento personalizzato, basato su un versatile sistema di selezione di modelli e oggetti.

Una grande cura è stata posta per assicurarsi che il sistema di regole offra un nuovo livello di realismo nel comportamento delle miniature, un sistema di gestione delle azioni e delle risorse consente un gameplay veloce, ragionato, pur mantenendo le regole semplici e memorizzabili, consentendo così un facile apprendimento.

Una sfida continua, ogni modello dispone di regole individuali , integrate nel sistema, fornendo ricche fonti per sviluppare nuove tattiche per vincere le battaglie future.

### **48 Storm**

48Storm è il gioco di miniature (100% made in Italy) ambientato nella Seconda Guerra Mondiale che vi catapulterà in veloci battaglie ricche d'azione, strategia e colpi di scena insieme ai suoi carismatici personaggi, grazie ad un regolamento di sole due pagine che ha già fatto appassionare giocatori di tutto il mondo. Si gioca su un piccolo tavolo, con poche miniature e consente di mettere in scena appassionanti battaglie della durata di circa 1 ora. Venite a provarlo in compagnia del suo autore!

**Wargaming**

Durante l'evento del TorreCon 2016 sarà presente anche un tavolo dedicato al gioco di miniature Warmachine, gestito dallo staff della Torre d'Avorio.

---

## **AREA COMICS**

### **Sogni di carta: fumetti ed illustrazioni**

Negli ultimi anni si è registrato in Italia un crescente interesse per il fumetto d'autore e per le graphic novel. Oggi autori ed illustratori, grazie anche a sinergie e collaborazioni con il mondo ludico ed letterario, hanno assunto un ruolo di primissimo piano nel mondo dell'arte moderna. Al TorreCon saranno presenti alcuni fra i più apprezzati autori italiani, disegnatori le cui opere sono pubblicate su riviste e fumetti della Bonelli, come copertine di famosi libri e di celebrati giochi di carte.

### **Galleria d'arte**

Mentre nel parco si svolgerà la manifestazione ludica, nelle sale del palazzo Cigola Martinoni saranno esposte alcune tavole degli artisti presenti al TorreCon. Un'occasione speciale di ammirare dal vivo alcune delle immagini che abbiamo visto rappresentate su albi a fumetti, su copertine di romanzi o su qualche board/card game!

Gli artisti che parteciperanno al TorreCon 2016 ed esporranno saranno:

### **Nicola Genzianella**

Nasce a Milano il 15 gennaio 1967. Dopo il liceo scientifico, frequenta la Scuola del Fumetto di Milano, dove si diploma nel 1989. L'anno seguente disegna un episodio della serie Zona X per Sergio Bonelli Editore e tra il 1994 ed il 1997 firma i disegni delle serie I Crononauti e No exit sulle pagine della rivista Intrepido. Parallelamente disegna un episodio della Storia dell'umanità a fumetti uscita sotto il marchio De Agostini All'attività di disegnatore affianca quella di grafico pubblicitario e su adattamento di Carlo Pedrocchi illustra alcuni racconti di Guy de Maupassant e Jack London, pubblicati da Xenia Editrice in due volumi della collana Capolavori del mistero. Dal 1998 approda al Giornalino con la serie JOBHEL, a cui faranno seguito le storie di Giovanni XXIII, di San Valentino e quella delle Olimpiadi Moderne. Sempre dal '98, torna alla Sergio Bonelli Editore sulle pagine del neonato Dampyr, serie che rappresenta la sua consacrazione artistica e per cui lavora ancora attualmente. La sua prima storia per il personaggio creato da Mauro Boselli e Maurizio Colombo s'intitola Dalle tenebre e viene pubblicata sul numero 8, uscito nel novembre del 2000. Dal 2006 inizia anche la collaborazione con la casa editrice belga Dupuis, per la quale realizza il secondo volume della serie Bunker, uscito nel gennaio 2008, a cui faranno seguito altri 4 volumi. L'ultimo pubblicato a Giugno 2012 e recentemente uscita in Italia per la Mondadori Comics serie Fantastica; attualmente sta lavorando ad un altro libro, sempre per la Dupuis ed a una nuova serie per

Casterman. è reduce da una ministoria di Tex a colori uscita nel novembre 2013; l'ultimo albo di Dampyr è intitolato 'La lunga notte dell'odio' dell'Aprile 2015. Ha realizzato due copertine del magazine 'Cannibal Family' dell'edizioni Inkiostro. Nel 2015, insieme allo scrittore Pietro Gandolfi ha firmato una nuova serie horror The Noise, uscita a Cartoomics con un numero '0' e con il numero 1 a LuccaComics.

### **Daniele Orizio**

Nasce il 4 luglio 1975 a Brescia. Il suo percorso artistico inizia dai graffiti per poi evolvere frequentando nel '94 l'accademia di Brera. In seguito inizia la collaborazione con uno studio di Milano specializzato in giochi di ruolo tra i quali: WarHammer40000, Mutant Chronicles, Steampunk, Dune, Shadowrun e giochi in scatola per EditriceGiochi... Una carriera più individuale come freelance inizia lavorando a copertine per la Hobby & Work, Nexus, 25 Editions, Frank-Frazetta-Fantasy-Illustrated, e tantissime altre. Dal 2000 inizia una prolifica collaborazione con Mondadori che continua tutt'oggi con le copertine degli speciali dei Piccoli Brividi, la nuova serie dei Super Brividi, la serie Dark Magic, libri illustrati per i Junior +9 e copertine di romanzi fantasy x ragazzi come I topi di Deptford. Copertine e posters riviste e illustrazioni per le carte di Magic the Gathering, HarryPotter e ultimo in ordine di tempo il gioco basato sul piu' famoso videogame online: World of Warcraft. Nel 2005 esce La Derniere Lignee, fumetto francese edito da Soleil, e viene contattato dalla Disney per la colorazione di alcune graphic novel tra le quali le storie brevi di Ratatouille e la serie Mad Sonja. Nel 2007 entra in contatto con Saiwa per ideare la mascotte di una promozione Cipster e per la Limited Edition delle Fonzie che porta la sua firma per l'intero anno. Nel 2009 crea la sua linea di t-shirts chiamata 'Freak-A-rolla'. Nel 2012 viene pubblicato il suo primo art book di originali inediti dedicato a delle PinUp futuristic/vintage dal titolo Kustom LolitaZ. Per Luk for Fantasy esce l'artbook One4All edito da ImagineFX che racchiude i lavori dei moschettieri dell'arte Fantasy Italiana. Nel cassetto ci sono progetti di altri artbook di character design oltre a mostre di tele pseudo astratte, progettazione e scultura di Toys. Da quattro anni è docente di Illustrazione e Tecniche del fumetto alla Scuola internazionale di Comics di Brescia.

### **Fabio Porfidia**

Dopo il liceo scientifico ha conseguito una Laurea in Economia ed Amministrazione delle Imprese, ma la sua passione per il disegno lo porta a frequentare La Scuola Superiore d'Arte Applicata del Castello Sforzesco dove termina il corso di Illustrazione nel 2009 e dopo qualche anno ne diviene docente. Nel frattempo frequenta anche corsi e workshop con vari artisti quali Terryl Whitlatch, Wayne Reynolds, Claudio Sciarrone, Giacinto Platani e John Howe. Ora si dedica principalmente all'illustrazione freelance ed è alla continua ricerca di nuovi stimoli e nuovi progetti. Al suo attivo numerose opere sono state scelte per illustrare copertine di romanzi, manuali di giochi di ruolo e diversi giochi in scatola.

### **Daniele Solfrini**

Diplomato al liceo artistico Maffeo Olivieri di Brescia e alla Scuola del Fumetto di Milano. Esordisce come illustratore lavorando alla prima edizione di Warage (District Games). La collaborazione con l'editore torinese prosegue anno dopo anno per le varie annate del gioco e i progetti paralleli che lo vedono coinvolto anche come

sceneggiatore, scrittore ed editor del romanzo *Il Picco degli Angeli*. Da oltre due anni ricopre il ruolo di art director, dirigendo illustratori, curando grafiche ed impaginazione e assicurandosi che i progetti ideati dai game designers diventino prodotti reali e completi, come il board game *Richard I* ed il party game *NO!* Opera anche come freelance, mettendo le proprie competenze al servizio del cliente.

### **Maurizio Baselli**

Noto disegnatore della bassa bresciana, Maurizio dice di sé: "Ho sempre amato il disegno fin da cucciolo, quando ancora disegnavo da cani. Per darmi un po' di tono ho frequentato lo Studio di Arti Visive di Ruben Sosa seguendo corsi di fumetto, illustrazione e grafica pubblicitaria. Contavo di vivere di fumetti ma ne ho letti di più di quelli che ho disegnato. In compenso ho fatto molta grafica pubblicitaria e qualche libro illustrato per ragazzi. Nel mondo dell'illustrazione ho realizzato progetti di letture animate per scuole materne, primarie e biblioteche... all'ultima spiaggia. Ultimamente mi occupo di grafica pubblicitaria per una nota concessionaria bresciana e fotografo automobili, (ma solo quelle ferme). Partecipo sempre volentieri a iniziative come *Il TorreCon* o *Fumettando a Quinzano d/O*."

### **Alessandro Rivaroli**

Alessandro Rivaroli, classe 1984 si definisce scrittore, game designer, mistico apofatico, poeta, scenografo, party planner, manager, cantante black metal, truccatore cinematografico, ma anche illustratore autodidatta: l'unico corso seguito con Stefano Vecchi nel 2002 gli servì come ispirazione per lanciarsi in concorsi ed intraprendere attività come il lavoro da grafico per *That Or Death* o di supporto a *Lo-Fi Records*, *Moonlight Agency/Studios* e *RetroVox Records*. Nel 2012 poi lancia, collaborando con *Agenzia degli Incantesimi* la prima edizione di *UrbanHeroes*, al seguito del cui successo verrà fondata *Tin Hat Games* casa editrice con cui sarà lanciato il *Kickstarter* che darà alla luce la nuova edizione internazionale di *#UrbanHeroes* dove le sue illustrazioni saranno affiancate a quelle di autori italiani di fama mondiale.

### **Ora Pro Comics**

Ora Pro Comics è una associazione culturale di Piacenza composta da appassionati e professionisti del fumetto. Obiettivo principale dell'associazione è quello di valorizzare l'arte del fumetto, facilitarne la diffusione e la comprensione anche a chi non conosce questa forma espressiva, e di avvicinare il pubblico al lavoro che conduce alla pubblicazione degli albi. Gli strumenti che l'associazione adotta per questo obiettivo sono mostre di tavole, incontri con autori e disegnatori, diffusione di materiale stampato, condivisione d'informazioni tramite siti web e social network. Il nome Ora Pro Comics è nato durante lo studio del primo evento curato dall'associazione, la mostra "*Tex e gli eroi del west*", che si è tenuto a Piacenza nel dicembre 2013. Lo spazio in cui è allestita la mostra, nonché sede dell'associazione, è la chiesa sconsacrata della Santissima Vergine del Carmelo, da qui l'idea di avere un nome dissacrante, come il logo del resto, un piccolo fraticello carmelitano intento alla lettura di un fumetto.

### **Disegnando la Terra di Mezzo**

L'associazione La Torre d'Avorio - Tana dei Goblin Verolanuova, in collaborazione con la Società Tolkieniana Italiana, la Compagnia de Viaggiatori in Arme ed il museo WOW di Milano, è felice di poter ospitare la:

## **MOSTRA CONCORSO ITINERANTE**

### **Tolkien: fumetto e non solo...**

Il disegno vincitore del concorso diverrà parte integrante della mostra.

### **Laboratorio di disegno per bambini**

Durante la giornata sarà possibile partecipare ad alcuni piccoli laboratori di disegno per bambini, organizzati con la collaborazione dell'artista bresciano Maurizio Baselli, già presente nei laboratori organizzati in occasione delle passate edizioni di Fumettando 2013 e 2014 a Quinzano d/O.

Da qualche anno la Biblioteca di Cigole, in collaborazione con le insegnanti della Scuola Primaria, porta avanti un progetto di laboratori di fumetto rivolto alle classi quarta e quinta elementare: dal soggetto allo storyboard, alla costruzione dei personaggi, fino alla tavola finita. L'obbiettivo è avvicinare i bambini e i ragazzi a un mezzo d'espressione che unisce le parole alle immagini, in modo da stimolare la creatività ma anche le capacità logiche necessarie a costruire una storia e a suddividerla in vignette. Il fumetto diverte e li aiuta a esprimersi.

---

## **AREA FANTASY**

Il fantasy è un genere letterario sviluppatosi tra il XIX ed il XX secolo, i cui elementi dominanti sono il mito, il soprannaturale, l'immaginazione, il simbolismo ed il surreale. In questo filone rientrano quelle storie di letteratura fantastica dove gli elementi fantastici non vengono spiegati in maniera scientifica. Prodotto della letteratura di genere, il Fantasy nel tempo ha acquisito spazi in molti settori, anzitutto il cinema, quindi i fumetti, i giochi di ruolo, i libro-game, la televisione, la radio, i videogiochi e la musica. Nelle arti figurative è rappresentata soprattutto dall'illustrazione fantasy legata al mercato editoriale.

Saranno presenti:

### **La Compagnia de Viaggiatori in Arme**

La Compagnia de Viaggiatori in Arme è un gruppo di rievocazione fantasy d'ambientazione tolkeniana, ovvero per i loro costumi si ispirano alle vicende narrate nei romanzi di J.J.R. Tolkien, quali Il Signore degli Anelli, Il Silmarillion, Lo Hobbit ecc... Collaborando strettamente con la Società Tolkeniana Italiana, la Compagnia anima moltissimi eventi fantasy italiani, proponendo rievocazioni, laboratori artistici, simulazioni di duelli e scontri armati, scherma medievale per bambini. Epici i loro duelli con armi infuocate!

### **"Grayvent Live" by Basilisco Entertainment**

"Basilisco Entertainment" è un'associazione nata dalla passione dei suoi fondatori per la cultura e la rievocazione sia storica che fantasy. Negli ultimi anni l'entusiasmo dei Soci ha portato ad ampliare le attività verso l'animazione, l'organizzazione di eventi e lo spettacolo: dal 2013 l'associazione si distingue per la sua versatilità e la sua creatività, sia che si tratti di animazioni per bambini o grandi feste in piazza per tutta la famiglia, sempre rigorosamente in costume storico o fantasy. L'associazione da quest'anno collabora con "Malastrana srl", azienda specializzata nell'organizzazione di eventi e spettacoli a 360 gradi. Questo fortunato connubio ha permesso lo sviluppo di "Grayvent Live", ambizioso progetto per un nuovo Gioco di Ruolo dal Vivo, con la creazione di un'ambientazione inedita e la cura di tutti gli aspetti delle dinamiche di gioco. Forte del contributo di molti validi collaboratori, e grazie a "La Bottega di Merlino", che sponsorizza il progetto, "Grayvent Live" ha preso ufficialmente vita lo scorso 20 marzo 2016, ottenendo un riscontro più che positivo da parte dei giocatori interessati.

Ci fu un tempo in cui il Regno di Esmerion conosceva solo il sangue dei caduti. I cinque Feudi erano dilaniati da una profonda guerra civile ed ogni giorno che passava il numero delle vittime aumentava sempre di più. Nonostante tutto Re Richard Lionsright, Benedetto dalla Dea della Giustizia, portò la pace. I Feudi vennero riportati all'ordine e quei giorni di morte ed il sangue non si sarebbero dovuti versare mai più. Il Re istituì i Giochi della Supremazia: una gigantesca competizione nel mezzo di un'isola chiamata Grayvent dove i Campioni dei Feudi si sarebbero scontrati per la gloria dei loro Jarl, feudatari di Re Lionsright. Così il Re assicurò la pace dando al popolo di Esmerion una valvola di sfogo anche più violenta della guerra stessa, ma lontana dalle terre e dalla popolazione. Voi siete i Fyrd, i Campioni dei Feudi, i Digni figli di Midgard, ognuno di voi dovrà scegliere uno Jarl per il quale combattere e dovrà affrontare i terribili Giochi per garantire al proprio Feudo la vittoria. Infinite possibilità vi attendono su Grayvent, saprete sfruttarle a vostro vantaggio?



---

## **AREA COSPLAY**

### **TorreComix Cosplay Contest**

Era da un paio d'anni che alla Torre d'Avorio si parlava di organizzare un contest di cosplay, e finalmente eccoci qua! Nella splendida cornice del palazzo Cigole Martinoni di Cigole, durante l'evento del TorreCon 2016 si terrà il primo TorreComix Cosplay Contest! Divertimenti, energia, emozione! Tantissimi personaggi fantastici, provenienti dal mondo dei fumetti e dei cartoni animati, dai film e dai romanzi più appassionanti sfiliranno sul palco dando vita ad una rutilante e coloratissima kermesse che appassionerà chiunque!

La giuria, presieduta dalla bellissima Vanessa Mako, premierà tre differenti categorie:

- miglior personaggio femminile
- miglior personaggio maschile
- miglior gruppo!

L'evento è sponsorizzato da Manicomix Games Academy Brescia.

### **Come partecipare**

L'iscrizione all'evento è totalmente gratuita. Dal sito potete scaricare il regolamento completo del contest con le varie modalità per iscriversi, nonché la liberatoria indispensabile per partecipare.

Tutte le informazioni sul Contest potranno essere inviateci a mezzo mail all'indirizzo [cosplay2016@latorredavorio.eu](mailto:cosplay2016@latorredavorio.eu)

### **La madrina: Vanessa Mako**

VANESSA MAKO si appassiona al mondo del cosplay all'inizio del 2013, curiosando un po' tra pagine Facebook di famose cosplayer scopre quest'arte meravigliosa. In seguito, nel dicembre dello stesso anno, partecipa alla sua prima fiera cosplay e, nel 2014, si mette alla prova realizzando il suo primo cosplay: Lamù. In pochi mesi veste i panni di molti altri personaggi come: Hyoga (da I Cavalieri dello Zodiaco), Trilli ed Elsa, la Principessa Leia (da Star Wars), Morticia Addams, Jinx (da League of Legends) e molti altri.. Ma il cosplay a cui lei è più affezionata è Ruby Rose (da RWBY) con cui vince molti premi in vari contest, fra cui il premio speciale della giuria, miglior costume femminile e miglior coppia.

Presentatori del TorreComix Cosplay 2016:

## **David Materozzi**

David inizia la sua esperienza nel mondo del cosplay nel 2007, dopo aver condotto il programma televisivo "The Real Gamers". Come cosplayer partecipa per molti anni alle maggiori fiere Italiane, vincendo svariati premi. Successivamente crea il gruppo d'informazione ludica "Pro Gamers" attivo sul web e "Pillole Nerd", programma radiofonico. Realizza due cortometraggi sulla saga "Resident Evil", fonda la "Zombie Walk Brescia" nel 2010 ed inizia la collaborazione con il gruppo BHC. Ad oggi sta lavorando sulla realizzazione di un GRV rivoluzionario e ad una collaborazione con una importante radio nazionale.

## **Marika Berni**

Marika ha 24 anni, vive a Brescia ed è laureata in scenografia teatrale e arte drammatica. Cosplayer dal 2008, nel 2011 ha fondato il gruppo CosplayBS per offrire un punto di incontro a tutti gli appassionati di cosplay di Brescia e provincia. Ha collaborato all'organizzazione di vari eventi sul territorio, come i raduni cosplay al parco Ducos, il Brescia Nerd Fest, il Brescia Nerd Party e il Cosplay Day, cercando sempre di privilegiare l'aspetto ludico e aggregativo delle manifestazioni. Dal 2015 si dedica anche ai giochi di ruolo dal vivo.

Il TorreComix Cosplay Contest è organizzato con la collaborazione de "Games Academy Brescia - Manicomix"